

Finde uns auf:



<https://autism-fit.eu/>

Funded by the European Union. Views and opinions expressed are however those of the author(s) only and do not necessarily reflect those of the European Union or the European Education and Culture Executive Agency (EACEA). Neither the European Union nor EACEA can be held responsible for them.

2023-2-DE04-KA220-YOU-0000178806

Interaktive Möglichkeiten

Um das Bewusstsein für die Bedürfnisse junger Menschen mit Autismus zu schärfen, bietet die Partnerschaft von AUTISM FIT weitere Möglichkeiten für Schulungen, Fortbildungen sowie Workshops und Festivals an. Sie sind sowohl für junge Menschen mit Autismus als auch für Freiwillige, Mitarbeiter und Eltern offen.

*„Der größte
Reichtum ist die
Gesundheit.“-Virgil*



Förderung der
Eingliederung und des
Wohlbefindens von
Jugendlichen mit
Autismus durch
Verbesserung der
digitalen Innovation (VR-
Simulationen) und
qualitativ hochwertige
Jugendarbeit

Über das Projekt:

Das Projekt AUTISM FIT zielt auf die Förderung der geistigen und körperlichen Gesundheit und des Wohlbefindens junger Menschen mit Autismus durch den Einsatz digitaler Innovationen (VR-Simulation und MAKEY MAKEY Kit) und Gamification.

Neben der Ausstattung junger Menschen mit Autismus mit den entsprechenden Fähigkeiten, die sie benötigen, um die oben genannten Bedürfnisse zu erfüllen, zielt AUTISM FIT auf Jugendbetreuer und Eltern ab, um ihnen die entsprechenden Fähigkeiten zur Unterstützung junger Menschen mit Autismus zu vermitteln.

Vorteile von Gamification:

Gamification verbessert die Lernumgebung für junge Menschen mit Autismus, indem Spielmechanismen in die Lernumgebung integriert werden. Die Vorteile umfassen:

- Verbesserte kognitive Entwicklung
- Verbesserte körperliche Entwicklung
- Schaffung realitätsnaher Szenarien
- Spaß und interaktives Lernen

VR Simulation:

Die VR-Simulation zielt darauf ab, die körperliche Gesundheit junger Menschen mit Autismus zu fördern, wobei sie die Hauptfiguren jedes Spiels sein werden und jedes Spiel die Ausführung verschiedener körperlicher Aktivitäten erfordert.



MAKEY MAKEY Kit:

Das MAKEY MAKEY Kit ist ein bereits existierendes Werkzeug, das zur Entwicklung verschiedener Fähigkeiten bei jungen Menschen mit Autismus eingesetzt werden soll, wie z. B. Vorstellungskraft, Kreativität und Problemlösung.

Das Kit zielt auch darauf ab, gesunde Ernährungsgewohnheiten bei jungen Menschen mit Autismus zu fördern, indem es beliebige Objekte in berührungsempfindliche Schnittstellen verwandelt.

